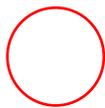
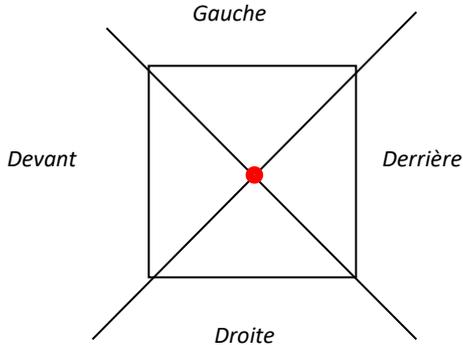


## GRILLE DE PRESENTATION D'UNE SITUATION BF2/BF3

<b>TITRE</b>	<i>Estimer le Rapport de Force</i>	
<b>Compétence</b> (cf livret fédéral de compétences)	C114 : Distinguer et évaluer les positions relatives des boules et leur qualité stratégique	
<b>Public ciblé</b>	<i>Benjamin / Minime / Cadet et Junior dans une école de pétanque</i>	
<b>Formation sportive</b>	<i>DECOUVERTE /INITIATION</i>	<i>PERFECTIONNEMENT/ENTRAINEMENT</i>
<b>OBJECTIF(S)</b> Ce qu'il y a à apprendre dans le contexte	<i>Reconnaitre la position des boules sur le terrain et comprendre leur qualité stratégique</i>	
<b>BUT DE LA TACHE</b> Ce qu'il y a à faire	<i>A Chaque boules jouées, identifier et nommer la position de sa boule par rapport au bouchon</i>	
<b>CONSIGNES SUR LES MANIERES DE FAIRE</b> Le comment faire	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Respecter les consignes de sécurité</li> <li>- Positionnement dans le cercle</li> <li>- Technique de lancer</li> <li>- Nommer la position de la boule</li> <li>- Evaluer la qualité de la boule</li> </ul>	
<b>CRITERES DE REUSSITE ET/OU DE REALISATION</b>	<p><b>Nommer correctement la position et donner la bonne qualité stratégique de sa boule</b></p> <p><b>Lors du 4<sup>ème</sup> passage, 1 point par boule mise dans la zone annoncée</b></p>	
<b>DISPOSITIF : ORGANISATION ET AMENAGEMENT</b> <b>SCHEMA</b> sur ESPACE /TEMPS MATERIEL HUMAIN SECURITE	<p>Nombre de joueur : 3 / Nombre de boule : 3 / Nombre de passage : 4 / Distance : 5m pour minime et 6m pour cadet-junior</p> <p><u>1<sup>er</sup> Passage</u> : A chaque boule jouée, identifier et nommer la position (zone) de sa boule par rapport au but (devant, derrière, à gauche, à droite, à 1m du but, à 50cm,...)</p> <p><u>2<sup>ème</sup> passage</u> : jouer les 6 boules (2 passages de suite) et atteindre le maximum de zone différentes (5 zones : devant, derrière, à gauche, à droite, à 20cm du but)</p> <p><u>4<sup>ème</sup> passage</u> : Annoncer et atteindre à chaque boule jouée la zone choisie pour qu'elle soit valide</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>	
<b>EVOLUTIONS</b>	<p><i>Sur un autre atelier :</i> <i>Boules mises aléatoirement sur le jeu</i></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p><i>L'adversaire a deux points et plus de boules en main. Le joueur doit donner la position des boules adverses et ainsi donner leur qualité stratégique. Le joueur doit ensuite jouer ses 3 boules pour tenter de marquer le plus de points possible</i></p>	<p><i>Lors d'une partie, demander au joueur la qualité d'une boule qu'il vient de jouer</i></p>